



PROPOZICIJE ZA IPA IGRE 2022. GODINA BASKET 3 X 3

UVOD:

Član 1

Ovim Propozicijama uređuju se pravila za takmičenje Basketa 3x3, uslovi po kojima se takmičenje odvija, utvrđuju nadležni organi koji rukovode takmičenjem, kao i druga pitanja u vezi sa takmičenjem.

TEREN I LOPTA

Član 2

Utakmica se igra na 3x3 košarkaškom terenu na kome se nalazi 1 koš. Regularna površina za igru na 3x3 terenu ima dimenzije 15 m (širina) i 11 m (dužina). Teren ima zonu veličine regularnog košarkaškog terena za igru, uključujući liniju slobodnog bacanja (5,80 m), liniju 2 poena (6,75 m) i "polukrug bez probijanja" ispod koša. Može se koristiti polovina tradicionalnog košarkaškog terena. Koristi se službena 3x3 lopta.

PRAVO NASTUPA

Član 3

Na utakmicama Basket 3 x 3 IPA takmičenja pravo nastupanja imaju članovi nacionalnih IPA Sekcije za koju nastupa, a koju po potrebi dokazuje IPA članskom kartom za 2022. godinu. Takmičar iz jedne nacionalne IPA Sekcije ne može nastupati za drugu nacionalnu IPA Sekciju. Takmičar koji je član Basket tima može učestvovati u druge discipline za svoju IPA Sekciju, ali ne može učestvovati u više od tri discipline u toku jednog dana.

Član 4

Na utakmicama Basket 3 x 3 IPA takmičenja mogu nastupiti, takmičari koji imaju odgovarajuću ljekarsku potvrdu da su zdravi. Na utakmicama mogu nastupati samo oni igrači koji su proglašeni zdravstveno sposobnim. Za tačnost podataka odgovorna je IPA Sekcija za koju takmičar nastupa.

Član 5

Nacionalne IPA Sekcije su obavezne da prikupe potvrde o zdravstvenom stanju učesnika i obavljenom ljekarskog pregleda svojih igrača, i da ih, ako je to potrebno, pokažu na zahtjev Komisije ili Delegata.

EKIPE

Član 6

Svaku ekipu čine 4 igrača (3 igrača na terenu i 1 zamjena). Nije dozvoljeno prisustvo trenera u prostoru za igru i/ili davanje trenerskih uputstava sa tribina.



NAJMANJI BROJ IGRAČA

Član 7

Utakmicu igraju dvije ekipe svaka sastavljena od najviše 4 (četiri) igrača, od kojih je jedan rezerva. Utakmica može početi ako jedan od timova ima najmanje 3 (tri) igrača. Ekipa ukupno broji 4 igrača (3 igrača u igri i 1 rezervni igrač).

Član 8

Igrači koji ne nastupe od početka utakmice, mogu naknadno ući u igru, ako su prije početka utakmice upisani u zapisnik kao igrač.

Član 9

Ako je zbog isključenja sa terena, ostalo manje od tri igrača u bilo kom timu, utakmica se prekida.

Ako se radi o prekidu iz prethodnog stava, utakmica se registruje službenim rezultatom 15:00 u korist protivnika, pod uslovom da ovaj do prekida nije postigao bolji rezultat.

SLUŽBENA LICA

Član 10

Službena lica su 2 sudija i 1 pomoćni sudija, zapisničar i delegat.

DUŽNOSTI EKIPA

Član 11

Ekipe na jednoj utakmici ne mogu nastupiti u dresovima iste boje. Ako su dresovi iste ili slične boje, jedna ekipa će promijeniti boju dresova ili nositi prsluk druge boje (određuje Delegat).

Ekipe su dužne obavijestiti Delegate utakmice o boji svojih dresova sa kojima će nastupati, kao i rezervnu, za slučaj da oba kluba imaju dresove iste ili slične boje, najkasnije pola sata prije odigravanja utakmice.

Član 12

Ekipe su dužne da najmanje 15 minuta prije početka utakmice dođu u halu-salu u kojoj se utakmica odigrava, a njihovi predstavnici dužni da 30 minuta prije početka utakmice prijavi ekipu delegatu utakmice. Na posebno propisanom obrascu mora dostaviti spisak igrača.

Član 13

Delegat utakmice popunjava obrazac o ostvarenom rezultatu koji moraju potpisati predstavnici obje ekipe (kapiten ekipe ili učesnik koga odredi vođa ekipe).

Komisija je dužna da obezbijedi mjerioca vremena i potrebne rekvizite za odigravanje utakmice.



Član 14

Organizator je dužan da odredi svoga Komesara za bezbjednost, koji će se starati o bezbjednosti svih učesnika.

POČETAK UTAKMICE

Član 15

Obje ekipe se istovremeno zagrijavaju prije utakmice. Bacanjem novčića se određuje koja ekipa dobija prvi posjed. Ekipa kojoj pripadne bacanje novčića može da izabere da iskoristi posjed lopte ili na početku utakmice ili na početku mogućeg produžetka. Utakmica mora da započne sa po tri igrača obje ekipe na terenu.

VRIJEME ZA IGRU/POBJEDNIK UTAKMICE

Član 16

Regularno vrijeme za igru je 1 (jedan) period od 10 minuta. Sat se zaustavlja u toku situacija mrtve lopte i slobodnih bacanja. Sat se ponovo pokreće nakon što se završi razmjena lopte (čim lopta bude u posjedu ekipe u napadu).

Međutim, prva ekipa koja postigne 21 ili više poena dobija utakmicu, ako se to dogodi prije završetka regularnog vremena za igru. Ovo pravilo "zlatnog poena" primjenjuje se samo u toku regularnog vremena za igru (a ne i u mogućem produžetku).

Ako je rezultat neriješen na kraju regularnog vremena za igru, igra se produžetak. Prije početka produžetka postoji interval od 1 minut. Prva ekipa koja postigne 2 poena u produžetku dobija utakmicu.

Ekipa gubi utakmicu bez borbe ako u predviđeno vreme početka utakmice nije prisutna na terenu za igru sa 3 igrača spremnih za igru. U slučaju gubitka utakmice bez borbe, rezultat se upisuje sa w-0 ili 0-w ("w" označava pobjedu).

Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre ako napusti teren prije kraja utakmice ili ako svi igrači te ekipe budu povrijeđeni i/ili diskvalifikovani. U slučaju situacije gubitka utakmice bez završetka igre, pobjednička ekipa može da izabere da zadrži svoj postignuti rezultat ili da joj se upiše pobjeda bez borbe, dok se rezultat ekipe koja gubi utakmicu bez završetka igre u bilo kom slučaju svodi na 0.

Ekipa koja izgubi utakmicu bez završetka igre ili sumnjivo bez borbe, diskvalifikuje se iz takmičenja.

POSTIZANJE POGOTKA

Član 17

Za svaki uspješan šut unutar luka (polje 1 poena) dodjeljuje se 1 poen.

Za svaki uspješan šut izvan luka (polje 2 poena) dodjeljuju se 2 poena.

Za svako uspješno slobodno bacanje dodjeljuje se 1 poen.



GREŠKE/SLOBODNA BACANJA

Član 18

Ekipa se nalazi u situaciji kazne nakon što načini 6 grešaka. Igrači se ne udaljuju iz igre na osnovu broja ličnih grešaka.

Ako šut na koš iz igre nije uspješan, greške u toku akcije šutiranja unutar luka kažnjavaju se 1 slobodnim bacanjem, dok se greške u toku akcije šutiranja izvan luka kažnjavaju sa 2 slobodna bacanja.

Ako je šut na koš iz igre uspješan, pogodak se računa i igraču koji je šutirao dodjeljuje se 1 dodatno slobodno bacanje.

Nesportske i diskvalifikujuće greške broje se kao 2 greške u računanju grešaka ekipe. Prva nesportska greška igrača kažnjava se sa 2 slobodna bacanja, bez posjeda lopte. Sve diskvalifikujuće greške (uključujući drugu nesportsku grešku igrača) kažnjavaju se sa 2 slobodna bacanja i posjedom lopte.

Sedma, osma i deveta greška ekipe uvijek se kažnjava sa 2 slobodna bacanja. Deseta i svaka naredna greška ekipe kažnjava se sa 2 slobodna bacanja i posjedom lopte. Ova odredba se takođe primjenjuje na nesportske greške i na greške u toku akcije šutiranja.

Sve tehničke greške uvijek se kažnjavaju 1 slobodnim bacanjem. Nakon 1 slobodnog bacanja, igra se nastavlja kao što slijedi:

- ✓ Ako je tehničku grešku načinio igrač odbrane, sat za šut se vraća na 12 sekundi za protivnike.
- ✓ Ako je tehničku grešku načinila ekipa u napadu, sat za šut nastavlja od vremena u kom je zaustavljen.

Napomena: Greška u napadu ne kažnjava se slobodnim bacanjima.

KAKO SE IGRA LOPTOM

Član 19

Poslije svakog uspješnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja (izuzev onog iza koga slijedi posjed lopte):

- ✓ Igrač ekipe koja nije postigla pogodak nastavlja igru vođenjem ili dodavanjem lopte sa mjesta unutar terena direktno ispod koša (ali ne iza čeone linije) do mjesta na terenu iza luka.
- ✓ Ekipi u odbrani nije dozvoljeno da osvaja loptu u „polju polukruga bez probijanja“ ispod koša.
- ✓ Poslije svakog neuspješnog pogotka iz igre ili posljednjeg slobodnog bacanja (izuzev onog iza koga slijedi posjed lopte):
- ✓ Ako ekipa u napadu osvoji loptu, može da nastavi da pokušava postizanja pogotka bez vraćanja lopte iza luka.
- ✓ Ako ekipa u odbrani osvoji loptu, mora da je vrati iza luka (dodavanjem ili vođenjem).
- ✓ Ako ekipa u odbrani ukrade ili blokira loptu, mora da je vrati iza luka (dodavanjem ili



vođenjem).

- ✓ Posjed lopte dat bilo kojoj ekipi poslije bilo koje situacije mrtve lopte, počinje čekiranjem lopte, tj. razmjenom lopte (između igrača odbrane i igrača napada) iza luka na vrhu terena.
- ✓ Smatra se da se igrač nalazi "iza luka", kada nijednim stopalom nije unutar luka niti gazi luk. U slučaju situacije podbacivanja, lopta se dodjeljuje ekipi u odbrani.

IZBJEGAVANJE IGRE

Član 20

Prekršaj je izbjegavanje igre ili propuštanje da se igra aktivno (tj. ne pokušavanje postizanja pogotka).

Ako na terenu postoji sat za šut, ekipa mora da pokuša šut u roku od 12 sekundi. Sat za šut se pokreće čim lopta bude u posjedu igrača napada (poslije razmjene sa igračem odbrane ili ispod koša nakon uspješnog pogotka iz igre).

Nakon što je lopta očišćena, prekršaj je ako igrač napada okrenut leđima ili bočno prema košu vodi loptu unutar luka duže od pet sekundi.

Napomena: Ako na terenu ne postoji sat za šut i ekipa ne pokušava dovoljno da napada koš, sudija joj daje opomenu odbrojavajući posljednjih 5 sekundi.

ZAMJENE

Član 21

Zamjena je dozvoljena bilo kojoj ekipi kada lopta postane mrtva i prije čekiranja lopte ili slobodnog bacanja. Zamjenik može da uđe u igru nakon što njegov saigrač zakorači van terena i uspostavi fizički kontakt sa njim. Zamjene mogu da se vrše samo iza čeone linije nasuprot košu i ne zahtevaju nikakvu aktivnost sudija ili pomoćnih sudija.

TAJM-AUTI

Član 22

Svakoj ekipi se odobrava 1 ekipni tajm-aut. Bilo koji igrač ili zamjenik može da pozove tajm-aut u situaciji mrtve lopte.

Tajm-auti traju 30 sekundi.

Napomena: Tajm-auti i zamjene mogu da se pozovu samo u situacijama mrtve lopte i ne mogu da se pozivaju kada je lopta živa.



DELEGATI

Član 23

Za svaku utakmicu Basket 3 x 3 IPA takmičenja Komisija određuje jednog ili više delegata, koji ima rukovodeću i nadzornu funkciju na utakmici.

Član 24

Delegat je dužan da poznaje Propozicije takmičenja i normativna akta koja donosi organizator igara.

Član 25

Delegat je obavezan, da odmah nakon završetka utakmice, da da predviđeni obrazac radi potpisivanjem od strane predstavnika ekipa.

Član 26

DUŽNOSTI DELEGATA SU:

- ✓ da dođe na teren najmanje trideset minuta prije početka takmičenja;
- ✓ da do vremena utvrđenog za početak utakmice utvrdi identitet igrača i ispravnost spiska prijavljenih igrača;
- ✓ da po potrebi predstavnicima ekipa omogući uvid u ID članske legitimacije;
- ✓ da onemogući ulaz u određeni dio igrališta (predviđen za rezervne igrače i službena lica) svima koji na to nemaju pravo;
- ✓ da sačini zapisnik o isključenim igračima; sudije, predstavnici klubova, kao i isključeni igrači, dužni su na zahtjev delegata da daju precizne izjave, koje se unose u zapisnik, a na okolnosti koje delegat bude zahtijevao od njih.

Član 27

Predstavnici ekipa mogu Komisiji podnijeti prijavu protiv delegata koji svoju funkciju ne obavlja u skladu sa Propozicijama.

SUDIJE

Član 28

Sudije za utakmice Basket 3 x 3 IPA takmičenja određuje Komisija. Sudije moraju biti propisno odjeveni i moraju imati sve potrebne rekvizite za suđenje. Za utakmicu se određuje glavni i pomoćni sudija. Organizator će odrediti sudije koji imaju potrebnu licencu i koji sude u nacionalnoj ligi Crne Gore.

ŽALBE

Član 29

U slučaju da ekipa smatra da su njeni interesi drastično ugroženi odlukom sudije ili bilo kojim događajem koji se desio u toku utakmice, mora da se obrati takmičarskoj Komisiji.

Žalbu na regularnost odigrane utakmice u prvom stepenu, po svim osnovama, rješava Komisija.



Žalba se podnosi u roku od pola sata nakon odigrane utakmice, sa potrebnim obrazloženjem.

Član 30

Neblagovremena, neobrazložena, netaksirana ili nedovoljno taksirana žalba, neće se uzimati u postupak, a utakmica se registruje postignutim rezultatom, a žalba se smatra kao da nije ni podnijeta .

Član 31

Žalba mora biti riješena u roku od jednog sat od vremena prijema žalbe.

Član 32

Odluka po žalbi se donosi u pisanoj formi. Jedan primjerak odluke se dostavlja ekipi u roku od pola sata od dana donošenja iste. Odluka Komisije po žalbi je konačna.

PROCES TAKMIČENJA

Kvalifikacione utakmice se igraju po grupama. Broj grupa će zavisiti od broja prijavljenih ekipa, a okvirno je predviđeno da budu do četiri grupe. U grupnoj fazi ekipe igraju utakmice na principu svak sa svakim iz grupe.

Nakon završenog grupnog takmičenja, u dodatnom takmičenju pobjednici grupa igraju četvrtfinalu, polufinalu i finalnu utakmicu. U zavisnosti koliko bude grupa, učestvuju dvije prvo plasirane ekipe u grupi, ili onoliko ekipa koliko bude u grupama, što Komisija može naknadno odlučiti. Na principu, prvoplasirana ekipa iz jedne grupe sastaje se sa drugoplasiranom iz druge grupe, dok se drugoplasirana ekipa iz jedne grupe sastaje sa prvo plasiranom ekipom iz druge grupe. Takođe Komisija vodi računa da ekipe iz jedne grupe se ne mogu sastati u početnoj fazi nastavka takmičenja.

Za sve što nije predviđeno Propozicijama o takmičenju važe odredbe Pravilnika o takmičenju 3 x 3 košarkaškog Saveza Crne Gore KSCG i ostalih propisa i odluka organizacionog Odbora.

PLASMAN EKIPA

Član 33

Plasman Ekipa na tabeli se određuje brojem osvojenih bodova.

Tim koji pobijedi na utakmici osvaja 3 (tri) boda, a tim koji je izgubio utakmicu ostaje bez bodova.

U polu finalu igra se "nokaut" sistem, u kojem pobjednik ide dalje a izgubljeni tim završava takmičenje. Ekipe koje izgube u polufinalu igraće između sebe utakmicu radi plasmana za treće i četvrto mjesto.

DISKVALIFIKACIJA

Član 34

Sudije diskvalifikuju sa utakmice bilo kog igrača koji načini 2 nesportske greške (ne primjenjuje se na tehničke greške), a Komisija može da ga osim toga diskvalifikuje i iz takmičenja.



Nezavisno od toga, organizator iz takmičenja diskvalifikuje odgovornog igrača(e) zbog akata nasilja, verbalne ili fizičke agresije, sumnjivog uplitanja u rezultate utakmica ili bilo kog drugog narušavanja Etičkog kodeksa na takmičenju.

Organizator takođe može da iz takmičenja diskvalifikuje cijelu ekipu u zavisnosti od doprinosa (takođe i zbog nečinjenja) drugih članova te ekipe gore pomenutom ponašanju.

NEOPRAVDAN IZOSTANAK SA UTAKMICE

Član 35

Ekipa koja se ne pojavi na odigravanje utakmice, sudija je dužan da čeka najviše pet minuta, ako se u navedenom period ekipa ne pojavi, niti opravda izostanak (kašnjenje), ista gubi utakmicu službenim rezultatom 15:0.

POČETAK UTAKMICA

Član 36

Nakon što se dostavi zaključno sa 15.03.2022. godine broj ekipa, Komisiji će odrediti datum i vrijeme početka utakmice, koje će biti objavljeno na zvaničnom sajtu ipagames2022.me.

Ovako utvrđena satnica, može se izmijeniti uz odobrenje Komisije, a najkasnije jedan dan prije odigravanja utakmice, o čemu Komisija obavještava vođe ekipa.

NAGRADE

Član 37

Prvo plasirana, drugo plasirana i treće plasirana ekipa Basket 3 x 3 IPA takmičenja dobijaju u trajno vlasništvo pehar za osvojeno prvo, drugo i treće mjesto. Takođe svi učesnici iz navedenih ekipa dobijaju odgovarajuću medalju za osvojeno prvo, drugo i treće mjesto. Ostale ekipe učesnici dobijaju pehar za učešće. Takođe se na predlog sudija dodjeljuje nagrada za Fer Play. Takođe se dodjeljuje nagrada za najboljeg igrača.

ZAVRŠNE ODREDBE

Član 38

Za sve što nije predviđeno ovim Propozicijama važe odredbe Pravilnika košarkaškog Saveza Crne Gore i ostalih propisa i odluke organizacionog Odbora.

Član 39

Ove Propozicije stupaju na snagu danom usvajanja od strane organizacionog Odbora.

Podgorica, 01.12.2021. godine

ORGANIZACIONI ODBOR