



## **PROPOZICIJE ZA IPA IGRE 2022. GODINA ODBOJKA NA PIJESKU**

### **UVOD:**

#### **Član 1**

Ovim Propozicijama uređuju se pravila za takmičenje Odbojke na pijesku, uslovi po kojima se takmičenje odvija, utvrđuju nadležni organi koji rukovode takmičenjem, kao i druga pitanja u vezi sa takmičenjem.

### **PRAVO NASTUPA**

#### **Član 2**

Na utakmicama Odbojka na pijesku IPA takmičenja pravo nastupanja imaju članovi nacionalnih IPA Sekcije za koju nastupa, a koju po potrebi dokazuje IPA članskom kartom za 2022. godinu. Takmičar iz jedne nacionalne IPA Sekcije ne može nastupati za drugu nacionalnu IPA Sekciju. Takmičar koji je član Odbojkaškog tima može učestvovati u druge discipline za svoju IPA Sekciju, ali ne može učestvovati u više od tri discipline u toku jednog dana.

#### **Član 3**

Na utakmicama Odbojka na pijesku IPA takmičenja mogu nastupiti, takmičari koji imaju odgovarajuću ljekarsku potvrdu da su zdravi. Na utakmicama mogu nastupati samo oni igrači koji su proglašeni zdravstveno sposobnim. Za tačnost podataka odgovorna je IPA Sekcija za koju takmičar nastupa.

#### **Član 4**

Nacionalne IPA Sekcije su obavezne da prikupe potvrde o zdravstvenom stanju učesnika i obavljenom ljekarskog pregleda svojih igrača, i da ih, ako je to potrebno, pokažu na zahtjev Komisije ili Delegata.

#### **Član 5**

### **TEREN:**

Teren obuhvaća igralište i slobodnu površinu oko njega.

#### **Član 6**

### **DIMENZIJE**

Igralište je pravougaonih dimenzija 16 x 8 m, okružen slobodnom površinom, po visini prostorom slobodnim od bilo kakvih prepreka najmanje 7 m iznad površine borilišta.

#### **Član 7**

### **POVRŠINA BORILIŠTA**

Teren mora biti sastavljen od poravnatog pijeska, po mogućnosti ravan i jednolik, slobodan od oštih kamenčića, školjaka ili bilo čega što može prouzročiti posjekotine ili druge ozljede igrača. Površina terena ne smije predstavljati bilo kakvu opasnost za igrača.



## Član 8

### CRTE NA IGRALIŠTU

Dvije bočne i dvije osnovne crte označuju igralište. Bočne i osnovne crte postavljene su unutar dimenzija igrališta. Nema srednje crte. Sve su crte široke 5 do 8 cm. Boja crta mora se izrazito razlikovati od boje pijeska. Crte igrališta moraju biti trake izrađene od otpornog materijala, a svaki izloženi držač mora biti od mekanoga savitljivog materijala.

## Član 9

### ZONA ZA SERVIRANJE

Zona za serviranje jest površina iza osnovne crte između produžetaka objiju bočnih crta. U dubinu se zona za serviranje proteže do kraja slobodne površine.

## Član 10

### VREMENSKI USLOVI

Vremenski uslovi ne smiju prouzrokovati bilo kakvu opasnost za igrača.

## Član 11

### MREŽA I STUBOVI

#### MREŽA

Mreža je dugačka 8,50 m i široka 1 m ( $\pm 3$  cm) kad je čvrsto zategnuta i postavljena vertikalno iznad središnjice sredine igrališta.

Sastavljena je od kvadratnih oka dimenzija 10 cm. Na njezinu su gornjem i donjem rubu vodoravne trake široke 5 do 8 cm izražene od dvostrukog platna, najbolje tamnoplave ili neke svijetle boje, pričevene po cijeloj njezinoj dužini.

Na svakom je krajnjem završetku gornje trake otvor kroz koji se provuče konop za privezivanje trake o stubove, da bi se postigla zategnutost gornjeg ruba mreže.

Unutar traka provučeni su savitljivo čelično uže na gornjem rubu i konop na donjem rubu za privezivanje mreže o stubove i postizanje zategnutosti njezina gornjeg i donjeg ruba.

Dopušteno je postaviti reklame na vodoravnim trakama mreže.

## Član 12

### BOČNE TRAKE

Dvije obojene trake široke 5 do 8 cm (iste širine kao crte igrališta) i dugačke 1 m pričvršćene su na mrežu i vertikalno postavljene iznad svake bočne crte. Smatraju se sastavnim dijelom mreže. Dopuštene su reklame na bočnim trakama



## Član 13

### ANTENE

Antena je savitljiva šipka promjera 10 mm, dugačka 1,8 m. Izrađena je od stakloplastike (fiberglassa) ili sličnog materijala.

Dvije antene pričvršćene su na vanjskom rubu svake bočne trake i postavljene na suprotnim stranama mreže. Gornjih 80 cm svake antene proteže se iznad mreže i svakih 10 cm označeno je prugama kontrastnih boja, najbolje crvenom i bijelom. Smatra se da su antene sastavni dio mreže, bočno ograničavajući protor za prijelaz lopte

## Član 14

### VISINA MREŽE

Visina mreže mora biti 2,43 m za muškarce i 2,24 m za žene. Visina mreže mjeri se motkom za mjerenje na sredini igrališta.

Oba kraja mreže (iznad bočnih crta) moraju biti iste visine i ne smiju nadvisiti propisanu visinu za više od 2 cm.

## Član 15

### STUBOVI

Stubovi za pričvršćivanje mreže moraju biti okrugli i glatki visine 2,55 m, s mogućnosti podešavanja visine. Moraju biti učvršćeni u podlogu na udaljenosti 0,7 do 1 m, jednako od svake bočne crte do temelja stupa. Zabranjeno je učvršćivanje stupova u podlogu s pomoću užadi. Sve naprave koje su opasne ili smetaju moraju biti uklonjene. Stubovi moraju biti obloženi.

## Član 16

### DOPUNSKA OPREMA

Sva dopunska oprema određena je pravilnicima FIVB-e.

## Član 17

### LOPTA

Lopta mora biti okrugla i izrađena od mekanog materijala (kože ili sličnog) koji ne upija vlagu, tj. najprikladnija za vanjske (vremenske) uslove, jer se utakmice mogu odigravati i po kiši.

Unutar lopte je dušica izrađena od gume ili sličnog materijala. Sintetička koža mora biti određena pravilnicima FIVB-e.



## Član 18

### ISTOVJETNOST LOPTA

Sve lopte uporabljene na utakmici moraju biti istovjetne u pogledu boje, opsega, mase, vazduha, tipa itd.

## Član 19

### SASTAV EKIPE

Ekipa se sastoji od tri igrača. Jedino tri igrača upisana u zapisnik mogu igrati na utakmici. Nije dopušteno vodstvo trenera.

## Član 20

### KAPITEN EKIPE

Kapiten ekipe mora biti označen u zapisniku.

## Član 21

### OPREMA IGRAČA

Oprema igrača sastoji se od šorca ili kupaćeg kostima. Može se izabrati majica sa ili bez rukava. Igrači mogu nositi kapu.

Igrači jedne ekipe moraju nositi opremu iste boje ili slične. Igrači moraju igrati bosu, osim kad Delegat odobri drukčije.

Majice moraju biti označene brojevima 1 i 2. Broj se mora nalaziti na prsima (ili na prednjoj strani šorca).

## Član 22

### DOPUŠTENE IZMJENE

Ukoliko se pojave na utakmici obje ekipe u majicama iste boje, dobitnik ždrijeba (bacanjem novčića) odlučiti će o promijeni.

Prvi sudija može odobriti jednom ili nekolicini igrača:

- a) igranje u čarapama i/ili u sportskoj obući
- b) zamjenu mokre majice između setova, uz uslov da nova majica udovoljava propozicijama turnira.

Zatraži li to igrač, prvi sudija može mu odobriti igranje u potkošulji ili kratkim gaćicama za trening.

## Član 23

### ZABRANJENI PREDMETI I OPREMA

Zabranjeno je nositi bilo kakav predmet koji igraču može prouzročiti ozljedu, npr. Igle (broševne), narukvice, lančice itd. Naočale igrač mogu nositi na vlastiti rizik.



## Član 24

### **PRAVA I OBVEZE UČESNIKA**

Učesnici moraju poznavati Službena pravila odbojke na pijesku i striktno ih se pridržavati.

Učesnici moraju prihvaćati odluke sudija na uljudan način, bez rasprave o njima.

U slučaju sumnje može se zatražiti objašnjenje.

Učesnici se moraju ponašati uljudno i s puno poštovanja u duhu poštene igre (FAIR-PLAY-a), ne samo prema sudijama, već i prema ostalim službenim osobama, svojem suigraču, protivničkim igračima i gledaocima.

Učesnici se moraju suzdržavati od postupaka ili ponašanja usmjerenih uticaju na odluke sudija ili prikrivanju greški koje je napravila njihova ekipa.

Učesnici se moraju suzdržavati od postupaka usmjerenih odugovlačenju igre. Tokom utakmice dopuštena je komunikacija između članova ekipa.

Tokom utakmice, dok je lopta izvan igre, dopušteno je igračima razgovarati sa sudijama u tri sljedeća slučaja:

a) Zatražiti pojašnjenje o primjeni ili tumačenju pravila. Ne zadovolji li igrače pojašnjenje, jedan od trojice igrača mora odmah sudiji najaviti da na kraju utakmice zadržava pravo na upisivanje njihova neslaganja u zapisnik kao službeni protest.

b) Zatražiti odobrenje

- za izmjenu majica ili opreme

- za provjeru broja igrača koji servira (servera)

- za pregled mreže, lopte, površine tla itd.

- za poravnanje crte igrališta.

Na kraju utakmice:

a) sva tri igrača zahvaljuju sudiji i protivničkim igračima

b) ako je jedan od trojice igrača prvom sudiji izrekao svoje neslaganje, ima pravo to potvrditi kao pritužbu upisivanjem u zapisnik.

## Član 25

### **KAPITEN EKIPE**

#### **Prije početka utakmice kapetan ekipe:**

a) potpisuje se u zapisnik i prijavljuje ekipe

b) predstavlja svoju ekipu pri ždrijebu.



Na kraju utakmice kapetan ekipe ovjerava rezultate potpisivanjem zapisnika.

## Član 26

### MJESTO UČESNIKA

Stolci za igrače moraju biti udaljeni 5 m od bočne crte i ne bliže od 3 m od zapisničkog stola.

## Član 27

### POEN, SET I POBJEDNIK UTAKMICE

## Član 28

### NAČIN BROJANJA POENA

### POBJEDNIK UTAKMICE

Utakmicu dobija ekipa koja je osvojila dva seta.

U slučaju izjednačenog rezultata 1:1 odlučujući (treći) set igra se do 15 poena, s minimum vodstvom 2 (dva) poena razlike.

## Član 29

### POBJEDNIK SETA

Set ( izuzevši odlučujući 3 set) dobija ekipa koja je prva osvojila 21 poen s vodstvom od najmanje dva poena. U slučaju izjednačenog rezultata 20:20, igra senastavlja dok se ne postigne vodstvo od dva poena (22:20, 23:21 itd.)

## Član 30

### POBJEDNIK NADIGRAVANJA

Svaki put kad ekipa pogriješi pri serviranju ili vraćanju lopte, odnosno učini bilo kakvu drugu grešku, protivnička je ekipa pobjednik nadigravanja s jednom od sljedećih posljedica:

Ako je servirala, protivnička ekipa osvaja poen i nastavlja servirati.

Ako je protivnička ekipa primila servis, stiče pravo serviranja i osvaja poen.

## Član 31

### PREKRŠAJ I NEKOMPLETNOST EKIPA

Odbije li ekipa igrati nakon što je pozvana da to učini, to se proglašava prekršajem i ekipa gubi utakmicu rezultatom 0:2 u utakmici i 0:21,0:21 po setu.

Ekipa koja se na igralištu ne pojavi na vrijeme proglašava se u prekršaju s istim rezultatom kao u prethodnom stavu.

Ekipa proglašena nekompletnom za set ili za utakmicu gubi set ili utakmicu. Protivničkoj ekipi



odjeljuju se poeni ili poeni i setovi potrebni za pobjedu u setu ili utakmici. Nekompletna ekipa zadržava osvojene poene i setove.

## Član 32

### PRIPREMA UTAKMICE, STRUKTURA IGRE

#### PRIPREMA UTAKMICE

#### ŽDRIJEB

Prije zagrijavanja prvi sudija obavlja ždrijeb između kapetana obje ekipa.

#### Pobjednik ždrijeba bira:

- a) pravo serviranja ili primanja servisa ili
- b) stranu igrališta.

Gubitnik ždrijeba prihvaća preostalu mogućnost.

U drugom setu gubitnik ždrijeba za prvi set može birati a) ili b).

Za odlučujući set obaviti će se novi ždrijeb.

## Član 33

### RAZDOBLJE ZAGRIJAVANJA

Prije početka utakmice ekipe će se moći 3 minute zagrijavati na mreži, ako su prethodno imale na raspolaganju drugo igralište; ako takve mogućnosti nije bilo, mogu se zagrijavati 5 minuta.

## Član 34

### POSTAVA EKIPA

#### IGRAČI

Tri igrača svake ekipe uvijek moraju biti u igri. Nema zamjene igrača.

## Član 35

### POZICIJE IGRAČA

U trenutku kad server odigra loptu, svaka ekipa mora biti unutar svojeg polja igrališta (osim servera). Igrači slobodno biraju svoju poziciju. Nisu utvrđene pozicije na polju igrališta. Nema pozicijskih pogrešaka.



## Član 36

### REDOSLIJED SERVIRANJA

U toku seta mora biti održavan redosled serviranja (kako je kapiten ekipe odredio odmah nakon ždrijeba).

## Član 37

### GREŠKE REDOSLIJEDA SERVIRANJA

Greška redoslijeda serviranja učinjena je kad servis nije obavljen prema redoslijedu serviranja.

Zapisničar mora ispravno ukazivati na tačan redoslijed serviranja, ispravnog i neispravnog igrača. Greška redoslijeda serviranja kažnjava se gubitkom nadigravanja.

## Član 38

### AKCIJE U IGRI

Nadigravanje počinje zviždukom sudije. Međutim, lopta je u igri od trenutka kad je server odigra.

## Član 39

### LOPTA IZVAN IGRE

Nadigravanje se završava zviždukom sudije. Međutim, ako on zviždi zbog greške napravljene u igri, lopta je izvan igre od trenutka kad je greška učinjena.

## Član 40

### LOPTA "UNUTRA"

Lopta je "unutra" kad dodirne tlo igrališta uključujući granične crte.

## Član 41

### LOPTA U AUTU

#### Lopta je u autu kad:

- a) padne na tlo potpuno izvan graničnih crta (bez dodirivanja crta)
- b) dodirne predmet izvan igrališta, strop ili osobu izvan igre
- c) dodirne antene, užad, stubove ili mrežu izvan bočnih traka i antena
- d) potpuno pređe vertikalnu ravninu mreže cijelim opsegom ili samo dijelom izvan prostora za prelaz mreže.





## Član 42

### GREŠEK U IGRI

#### DEFINICIJA

Svaka akcija u igri protivna Pravilima jeste greška u igri. Sudije dosuđuju greške i određuju kazne prema ovim Pravilima.

## Član 43

### POSLJEDICE GREŠKE

Učine li se dvije ili više uzastopnih greške, kažnjava se samo prva.

Učine li dva protivnička igrača istodobno dvije ili više greške, dosuđuje se obostrana greška i nadigravanje se ponavlja.

## Član 44

### IGRANJE LOPTOM

#### ODIGRAVANJA EKIPA

Svaka ekipa ima pravo na najviše tri odigravanja radi vraćanja lopte preko mreže. U ta odigravanja ekipa uračunavaju se ne samo namjerna odigravanja igrača već i nenamjerni dodiri s loptom.

Igrač ne smije dvaput uzastopce odigrati loptu (osim pri blokiranju).

## Član 45

### ISTOVREMENI DODIRI

Dva igrača mogu u istom trenutku dodirnuti loptu

Kad dva suigrača istovremeno dodirnu loptu, to se računa kao dva odigravanja (osim pri blokiranju).

Nastoje li dva suigrača odigrati loptu, ali je dodirne samo jedan od njih, to se računa kao jedno odigravanje. Sudare li se igrači, greška nije učinjena.

Dodirnu li loptu istovremeno dva protivnička igrača iznad mreže i ona ostane u igri, ekipa koja je primila loptu ima pravo na tri daljnja odigravanja. Ode li takva lopta u aut, greška je ekipe na drugoj strani mreže. Prouzroče li iznad mreže istovremeni dodiri dvaju protivničkih igrača "zadržanu loptu", to se ne smatra greškom.

## Član 46

### POMOĆ PRI ODIGRAVANJU

Unutar borilišta igraču pri odigravanju lopte nije dopušteno poslužiti se suigračem ili nekim predmetom/konstrukcijom. Međutim, igrača koji bi mogao učiniti grešku (dodirnuti mrežu ili se sudariti s protivničkim igračem itd.) suigrač može zaustaviti ili spriječiti.



## Član 47

### KARAKTERISTIKE ODIGRAVANJA

Lopta može dodirnuti bilo koji dio tijela.

Lopta mora biti udarena, a ne uhvaćena ili vučena. Lopta se može odbiti u bilo kojem smjeru.

#### Izuzeci:

a) U obrambenoj akciji prijam snažno smečirane lopte. U tom slučaju lopta trenutačno može biti zadržana pri odigravanju prstima iznad ramena.

b) Prouzroči li istodobni dodir dvaju protivničkih igrača "zadržanu loptu".

Lopta može dodirnuti različite dijelove tijela samo ako su dodiri bili istodobni.

#### Izuzeci:

a) Pri blokiranju dopušteni su uzastopni dodiri (lopte) jednog ili više blokera, uz uslov da su se dodiri dogodili tokom iste akcije.

b) Pri prvom odigravanju ekipa, osim ako je odigravanje prstima iznad ramena, lopta može uzastopce dodirnuti različite dijelove tijela, uz uslov da su se dodiri dogodili tokom iste akcije.

## Član 48

### GREŠKE PRI ODIGRAVANJU LOPTE

**ČETIRI ODIGRAVANJA:** ekipa odigra loptu četiri puta prije njezina vraćanja protivniku.

**POMOĆ PRI ODIGRAVANJU:** igrač koristi pomoć suigrača ili nekog predmeta/konstrukcije za odigravanje lopte unutar borilišta (Pravilo 13.3.).

**ZADRŽANA LOPTA:** igrač nije udario loptu, osim kadu obrambenoj akciji primi snažno smečovanu loptu ili, kad iznad mreže istodobni dodir dvaju protivničkih igrača trenutačno prouzroči "zadržanu loptu".

**DVOSTRUKI DODIR:** igrač dvaput uzastopce odigra loptu ili loptu uzastopce dodirne različitim dijelovima tijela.

## Član 49

### LOPTA KOD MREŽE

### LOPTA PRELAZI PREKO MREŽE

Lopta upućena prema protivničkom polju igrališta mora proći iznad mreže unutar prostora za prelaz. Prostor za prijelaz dio je vertikalne ravnine mreže ograničen:

a) s donje strane gornjim rubom mreže



b) s obje strane antenama i njihovim zamišljenim proizvođačima

c) s gornje strane stropom ili konstrukcijom (ako postoji).

Lopta koja se kreće prema protivničkoj strani izvan prostora za prelaz u autu je kad potpuno pređe vertikalnu ravninu mreže.

Lopta je u autu kad potpuno pređe vertikalnu ravan ispod mreže.

Međutim, igrač može ući na protivničko polje igrališta da bi odigrao loptu prije njezina potpunog prelaska ispod mreže ili izvan prostora za prelaz.

### **LOPTA DODIRUJE MREŽU**

Kad prelazi mrežu lopta je može dodirnuti.

### **LOPTA U MREŽI (osim servirane lopte)**

Lopta upućena u mrežu može se ponovno odigrati unutar ograničenja od tri odigravanja ekipa.

Oštetiti li lopta kvadratu mreže ili je obori, nadigravanje se poništava i ponavlja.

### **Član 50**

### **IGRAČ KOD MREŽE**

Svaka ekipa mora igrati unutar svojeg igrališta i prostora za igru. Međutim, lopta može biti spašena i izvan slobodne površine.

### **Član 51**

### **PRELAZ IZNAD MREŽE**

Pri blokiranju, bloker može dodirnuti loptu s druge strane mreže, uz uslov da nije ometao igru protivnika prije ili tokom zadnjeg udarca u napadu.

Nakon udarca u napadu igraču je dopušten prelaz rukom preko mreže, uz uvjet da je njegov dodir lopte bio izveden unutar vlastitog prostora za igru.

### **Član 52**

### **PRELAZ U PROTIVNIČKI PROSTOR, POLJE I/ILI SLOBODNU POVRŠINU**

Igrač može ući u protivnički prostor, polje i/ili slobodnu površinu, uz uvjet da time ne ometa igru protivnika.



## Član 53

### DODIR S MREŽOM

Zabranjeno je dodirnuti bilo koji dio mreže ili antene.

Nakon odigravanja lopte igrač može dodirnuti stubove, konope ili bilo koji drugi predmet izvan ukupne dužine mreže, uz uslov da tom akcijom ne ometa igru.

Nije greška ako je lopta upućena u mrežu uzrokovala dodir mreže s protivničkim igračem. Nije pogreška slučajan dodir kose s mrežom.

## Član 54

### GREŠKE IGRAČA KOD MREŽE

Igrač dodirne loptu ili protivničkog igrača u protivničkom prostoru prije ili tokom udarca u napadu protivnika.

Igrač pređe u protivnički prostor, polje i/ili slobodnu površinu ometajući igru protivnika. Igrač dodirne mrežu.

## Član 55

### SERVIS

#### DEFINICIJA

Servis je postupak servera za ubacivanje lopte u igru kad je u zoni za serviranje, a loptu odigrava šakom ili rukom.

#### PRVI SERVIS U SETU

Prvi servis u setu izvodi ekipa određena ždrijebom.

#### REDOSLIJED SERVIRANJA

Nakon prvog servisa u setu, igrač koji treba servirati određuje se prema sljedećem:

a) Kad ekipa koja je servirala pobijedi u nadigravanju, igrač koji je prije servirao ponovno servira.

b) Kad ekipa koja je primila servis pobijedi u nadigravanju, postiže pravo serviranja, a servis će izvesti igrač koji nije posljednji put servirao.

#### ODOBRENJE ZA SERVIRANJE

Prvi sudija odobrava izvođenje servisa nakon provjere drži li server loptu iza osnovne crte i jesu li ekipe spremne za igru.



## **IZVOĐENJE SERVISA**

Server se može slobodno kretati unutar zone za serviranje. U trenutku odigravanja lopte pri izvođenju servisa ili odskoka za izvođenje servisa, server ne smije dodirnuti polje igrališta (uključujući osnovnu crtu) niti se nalaziti izvan zone za serviranje. Njegova stopala ne smiju se naći ispod crte. Nakon odigravanja može stati ili doskočiti izvan zone za serviranje ili u polje igrališta.

Pomakne li se crta zbog toga što je server odgurnuo pijesak, to se ne smatra greškom.

Server mora odigrati loptu unutar 5 sekunda nakon zvižduka prvog sudije za izvođenje servisa.

Servis izveden prije zvižduka sudije, poništava se i ponavlja.

Lopta se mora odigrati šakom ili bilo kojim dijelom ruke nakon što je izbačena uvis ili ispuštena, ali prije nego je dodirnula tlo borilišta.

Ako je lopta pala na tlo (borilišta) ne dodirnuvši servera nakon što ju je izbacio uvis ili ispustio, ili ju je server uhvatio, to se smatra izvedenim servisom. Nije dopušten daljnji pokušaj serviranja.

### **Član 56**

## **ZAKLON**

Suigrač servera ne smije zaklonom sprječavati niti jednoga protivničkog igrača da vidi servera ili putanju lopte. Na zahtjev protivnika mora se pomaknuti u stranu.

### **Član 57**

## **GREŠKE PRI SERVIRANJU**

Sljedeće pogreške dovode do promjene servisa.

### **Server:**

- a) prekršio je redosljed serviranja
- b) nije ispravno izveo servis

## **GREŠKE PRI SERVIRANJU NAKON ODIGRAVANJA LOPTE**

Nakon ispravnog odigravanja lopte, servis postaje pogrešan ako lopta:

- a) dodirne igrača momčadi koja servira ili pogrešno pređe okomitu ravninu mreže
- b) dodirne mrežu
- c) ode u aut



## Član 58

### UDARAC U NAPADU

#### DEFINICIJA

Sve akcije upućivanja lopte prema protivniku, osim servisa i bloka, smatraju se udarcem u napadu.

Udarac u napadu dovršen je u trenutku kad lopta potpuno pređe vertikalnu ravninu mreže ili je dodirne bloker.

Bilo koji igrač može izvesti udarac u napadu na bilo kojoj visini, uz uvjet da je njegov dodir lopte bio unutar njegova vlastitog prostora za igru u nastavku.

## Član 59

### GREŠKE PRI UDARCU U NAPADU

Igrač je udario loptu unutar prostora za igru protivničke ekipe.

Igrač je udario loptu u aut

Igrač je dovršio udarac u napadu upućivanjem lopte primjenjujući udarac otvorenom šakom raširenih prstiju ("kuhanje").

Igrač je dovršio udarac u napadu na servis protivnika kad je lopta potpuno iznad gornjeg ruba mreže.

Igrač je dovršio udarac u napadu primjenjujući prebacivanje lopte prstima preko ramena, pri čemu joj putanja nije okomita na obris ramena, osim kad je diže suigraču.

## Član 60

### BLOK

#### DEFINICIJA

Blokiranje je akcija igrača blizu mreže da zaustave loptu koja dolazi od protivnika nadvisujući gornji rub mreže .

#### ODIGRAVANJA BLOKERA

Prvo odigravanje nakon bloka može izvesti bilo koji igrač, uključujući i onoga koji je dodirnuo loptu u bloku.

#### BLOKIRANJE UNUTAR PROTIVNIČKOG PROSTORA

Pri blokiranju igrač može postaviti šake i ruke preko mreže, uz uvjet da svojom akcijom ne ometa igru protivnika. Prema tome, nije dopušteno dodirnuti loptu preko mreže dok protivnik ne izvede udarac u napadu.



## **DODIR PRI BLOKIRANJU**

Dodir pri blokiranju računa se kao odigravanje ekipa. Ekipa koja je blokirala imat će samo dva daljnja odigravanja nakon dodira pri blokiranju.

Jedan ili više blokera mogu uzastopce (brzo i neprekidno) dodirnuti loptu, uz uvjet da su ti dodiri učinjeni tijekom iste akcije. Takvi dodiri računaju se kao samo jedno odigravanje momčadi. Ti se dodiri mogu desiti s bilo kojim dijelom tijela.

## **GREŠKE PRI BLOKIRANJU**

Bloker dodirne loptu u protivničkom prostoru prije ili istodobno s udarcem u napadu protivnika

Igrač blokira loptu u protivničkom prostoru izvan antene

Igrač blokira servis protivnika

Lopta je od bloka poslana u aut

## **Član 61**

## **ODMORI I ODUGOVLAČENJA**

### **ODMORI (TAJM-AUTI)**

### **DEFINICIJA**

ODMOR (TAJM - AUT) je propisani prekid igre i traje 30 sekunda.

Odobrava se TEHNIČKI TAJM-AUT automatski čim zbroj poena ekipa iznosi 21 poen.

### **BROJ ODMORA**

Svaka ekipa ima pravo na jedan odmor u jednom setu.

### **ZAHTJEV ZA ODMOROM**

Igrači mogu zatražiti odmor samo kad je lopta izvan igre i prije zvižduka za servis pokazivanjem odgovarajućeg znaka rukom. Odmori mogu slijediti jedan za drugim bez potrebe za nastavkom igre. Igrači moraju od sudije dobiti odobrenje za napuštanje borilišta.

### **NEISPRAVNI ZAHTJEVI**

Između ostalog, neispravni zahtjev za odmorom jeste:

a) tokom nadigravanja, odnosno u trenutku ili nakon zvižduka za servis.

b) nakon iskorištenog prava na broj odmora. Svaki neispravni zahtjev koji nije uticao na igru ili je nije odugovlačio mora biti odbijen bez ikakve sankcije ako nije ponovljen u istom setu.



## Član 62

### ODUGOVLAČENJA IGRE

#### VRSTE ODUGOVLAČENJA

Svaka neispravna akcija ekipa koja odgađa nastavak igre odugovlačenje je i uključuje, između ostalog:

- a) produljenje odmora nakon davanja znaka za nastavak igre
- b) ponavljanje neispravnog zahtjeva u istom setu
- c) odugovlačenje igre ( 12 sekundi se smatra maksimalnim vremenom od kraja nadigravanja do novog zvižduka, u normalnim uslovima igre)

#### SANKCIJE ZA ODUGOVLAČENJA

Prvo odugovlačenje ekipa u setu sankcionira se opomenom zbog odugovlačenja.

Drugo i sljedeća odugovlačenja bilo koje vrste od iste ekipe u istom setu smatraju se greškom i sankcioniše se kaznom zbog odugovlačenja te gubitkom nadigravanja.

## Član 63

### IZUZETNI PREKIDI IGRE

#### POVREDA

Dogodi li se ozbiljna ozljeda dok je lopta u igri, sudija mora odmah zaustaviti igru. Nadigravanje se zatim ponavlja.

Ozlijeđenom igraču dopušta se u setu najviše 5 minuta za oporavak. Za pružanje pomoći igraču sudija mora valjano akreditiranom lijeniku odobriti ulazak na igralište. Samo sudija može odobriti da igrač bez kažnjavanja napusti borilište.

Nakon isteka 5 minuta za oporavak, sudija će zviždukom zatražiti da igrač nastavi igru. Za to vrijeme samo igrač može odlučiti je li spreman nastaviti igru.

Ako se igrač nije oporavio ili vratio na borilište do isteka vremena za oporavak, njegova se ekipa proglašava nekompletnom.

U krajnjim slučajima, liječnik takmičenja i tehnički delegat mogu se usprotiviti povratku ozlijeđenog igrača.

Primjedba: vrijeme za oporavak počeo će kad službeni liječnik natjecanja dođe na igralište radi pružanja pomoći igraču. Ako nema liječnika, vrijeme za oporavak počeo će od trenutka sučeva odobrenja za oporavak.





## Član 64

### SMETNJA IZVAN BORILIŠTA

Pojavi li se bilo kakva smetnja izvan borilišta tokom utakmice, igra se mora zaustaviti i nadigravanje se ponavlja.

## Član 65

### PRODUŽENI PREKID

Prekine li se utakmica zbog nepredviđenih okolnosti, prvi sudija, organizator i ako postoji, nadzorno povjerenstvo moraju odlučiti o poduzimanju mjera za ponovljeno ustanovljenje uobičajenih uslova.

Dogodi li se jedan ili nekoliko prekida, koji ukupno nisu duži od 4 sata, utakmica se nastavlja s postignutim rezultatom, bez obzira hoće li se zbog vremenskih uslova nastaviti na istom ili drugom igralištu. Rezultati već odigranih setova priznaju se.

Dogodi li se jedan ili nekoliko prekida, koji ukupno traju duže od 4 sata, cijela se utakmica mora ponoviti.

## Član 66

### PROMJENE POLJA IGRALIŠTA I STANKE

#### PROMJENE POLJA IGRALIŠTA

Ekipe mijenjaju polja igrališta nakon svakih 7 odigranih poena ( Set 1 i 2), te svakih 5 odigranih poena ( 3 Set).

## Član 67

### PAUZE

Pauza između svakog seta traje najviše 1 minutu. Tokom pauze odlučujućeg seta, prvi sudija obavlja ždrijeb, za slučaj kada je ždrijeb predviđen ovim Pravilnikom.

Tokom promjena polja igrališta ekipe moraju zamjenu izvršiti odmah, bez odugovlačenja.

Ne obavi li se promjena polja igrališta u propisanom vremenu, obaviti će se čim se primijeti greška.

Rezultat za vrijeme takve promjene polja igrališta ostaje nepromijenjen.

## Član 68

### NEDOLIČNO PONAŠANJE

Nedolično ponašanje člana ekipe prema službenim osobama, protivničkim igračima, svojem suigraču ili gledaocima, poredano je u četiri vrste prema stepenu takvog ponašanja.



## VRSTE

### **Nešportsko ponašanje: raspravljanje, prijetnje itd.**

**Neuljudno ponašanje:** djelovanje suprotno dobrom ponašanju ili moralnim načelima, podcjenjivanje.

**Uvrjedljivo ponašanje:** pogrdne ili uvrjednive riječi ili kretnje.

**Nasrtljivost:** stvarni napad ili namjerna agresija.

## SANKCIJE

Prema procjeni prvog sudije, zavisno o stepenu nedoličnog ponašanja, primjenjuju se sankcije (one moraju biti upisane u zapisnik):

**OPOMENA ZA NEDOLIČNO PONAŠANJE:** za nesportsko ponašanje ne izriče se kazna, ali se član ekipe na kojega se to odnosi opominje da to još jednom ne ponovi u istom setu.

**KAZNA ZA NEDOLIČNO PONAŠANJE:** za neuljudno ponašanje ekipe se kažnjava gubitkom servisa ili se protivniku dosuđuje poen u slučaju da je servirao.

**ISKLJUČENJE** (samo pri obliku B): ponovljeno neuljudno ponašanje sankcionira se isključenjem. Član ekipe koji je sankcionisan isključenjem mora napustiti borilište, a njegova ekipa proglašava se nekompletnom za (taj) set.

**ODSTRANJENJE:** u slučaju uvrjednog ponašanja i nasrtljivosti igrač mora napustiti borilište, a njegova se ekipa proglašava nekompletnom za utakmicu.

## STEPENOVANJE SANKCIJA

Ponavljanje nedoličnog ponašanja iste osobe u istom setu sankcionira se progresivno, kako je pokazano u stepenovanju sankcija.

U setu igrač može dobiti više od jedne kazne za nedolično ponašanje. Odstranjenje zbog uvrjednog ponašanja ili nasrtljivosti ne zahtijeva prethodnu sankciju.

## NEDOLIČNO PONAŠANJE PRIJE I IZMEĐU SETOVA

Svako nedolično ponašanje prije ili između setova sankcionira se, a sankcija se primjenjuje u sljedećem setu.

### Član 69

## SUDAČKI KOLEGIJ I POSTUPCI

### SASTAV

Sudijska postav na utakmici sastavljen je od sljedećih službenih osoba:

- prvi sudija
- drugi sudija



- zapisničar
- četiri (dva) granična sudija.

## Član 70

### POSTUPCI

Jedino prvi i drugi sudija mogu koristiti zviždaljku tokom utakmice:

- a) prvi sudija daje znak za izvođenje servisa kad počinje nadigravanje
- b) prvi i drugi sudija označavaju kraj nadigravanja, uz uslov da su sigurni kako je greška bila učinjena i kako znaju identifikovati vrstu greške.

Oni mogu koristiti zviždaljku tokom prekida igre da bi tako označili odobravanje ili odbacivanje zahtjeva ekipa.

Odmah nakon zvižduka kojim su označili kraj nadigravanja, sudije trebaju pokazati službenim znakom rukom:

- a) ekipa koja treba servirati
- b) vrstu greške
- c) igrača koji je pogriješio ( ako je potrebno )

## Član 71

### PRVI SUDIJA

### MJESTO

Prvi sudija obavlja svoj zadatak sjedeći ili stojeći na sudijskom postolju postavljenom na jednom kraju mreže. Njegovo vidno polje mora dosezati približno 50 cm iznad mreže

### NADLEŽNOST

Prvi sudija vodi utakmicu od početka do kraja. Njegova je nadležnost iznad nadležnosti svih službenih osoba i članova ekipa.

Tokom utakmice odluke prvog sudije su konačne. Ovlašten je poništiti odluke ostalih službenih osoba ako je zaključio da su pogrešne.

Prvi sudija uvijek može zamijeniti službenu osobu koja valjano ne obavlja svoj zadatak.

Prvi sudija takođe nadzire rad skupljača lopti.

Prvi sudija je ovlašten odlučiti o bilo kojem događaju u svezi s utakmicom, uključujući i one koji nisu propisani Pravilima.

Prvi sudija ne smije dopustiti bilo kakvo raspravljanje o svojim odlukama. Međutim, na zahtjev igrača, prvi sudija će pojasniti primjenu ili tumačenje pravila na kojima je temeljio svoju odluku.



Ako se igrač ne složi s pojašnjenjem i to zatraži, prvi sudija mora mu odobriti podnošenje službenog protesta na kraju utakmice.

Prvi sudija je odgovoran za utvrđivanje prije i tokom utakmice udovoljavaju li borilište i ostali uslovi zahtjevima za igru.

## **OBAVEZE**

Prvi sudija prije utakmice:

- a) pregledava stanje borilišta, lopta i ostale opreme
- b) obavlja ždrijeb s kapitenima ekipa
- c) nadzire zagrijavanje ekipa.

Tokom utakmice nadležan je samo prvi sudija:

- a) sankcionisati nedolično ponašanje i odugovlačenja
- b) dosuđivati o:
  - greškama servera
  - zaklonu ekipa koja servira
  - greškama pri odigravanju lopte
  - greškama iznad mreže i njezina gornjeg ruba.

## **Član 72**

## **DRUGI SUDIJA**

### **MJESTO**

Drugi sudija obavlja svoj zadatak stojeći kraj stuba izvan igrališta na suprotnoj strani mreže, licem okrenut prema prvom sudiji.

### **NADLEŽNOST**

Drugi je sudija pomoćnik prvog sudije, ali ima i vlastito područje nadležnosti. Postane li prvi sudija nesposoban za nastavak svojeg djelovanja, drugi ga sudija može zamijeniti.

Drugi sudija također bez uporabe zviždaljke može upozoriti na greške izvan svoje nadležnosti, ali time ne smije ustrajati kod prvog sudije.

Drugi sudija nadzire rad zapisničara.

Drugi sudija odobrava odmore i promjene polja igrališta, nadzire njihovo trajanje i odbija neispravne zahtjeve.



Drugi sudija nadzire broj iskorištenih odmora svake ekipe i obavještavae prvog sudiju i odnosne igrače o iskorištenom odmoru.

U slučaju povrede igrača, drugi sudija odobrava vrijeme za oporavak.

Tokom utakmice drugi sudija provjerava udovoljavaju li lopte zahtjevima pravila.

## **OBAVEZE**

Tokom utakmice drugi sudija dosuđuje zviždukom i sudačkim znakom:

- a) dodir igrača s donjim dijelom mreže, te s antenom na svojoj strani igrališta
- b) ometanje zbog ulaska ispod mreže u protivničko polje igrališta i prostor
- c) prelaz lopte preko mreže izvan prostora za prelaz ili njezin dodir s antenom na svojoj strani igrališta
- d) dodir lopte s vanjskim predmetom.

## **Član 73**

### **ZAPISNIČAR**

#### **MJESTO**

Zapisničar obavlja svoj zadatak sjedeći za zapisničkim stolom na suprotnoj strani mreže, licem okrenut prema prvom sudiji.

#### **OBAVEZE**

Zapisničar popunjava zapisnik prema Pravilima u saradnji s drugim sudijom.

Prije utakmice i seta zapisničar upisuje podatke o utakmici i ekipama prema valjanom postupku i pribavlja potpise kapetana.

Tokom utakmice, zapisničar:

- a) upisuje osvojene poene i osigurava da je na semaforu pokazan ispravan rezultat
- b) nadzire redosled serviranja tako da svaki igrač izvede svoj servis u setu
- c) označava redosled serviranja svake ekipe pokazivanjem pločice s brojevima 1 ili 2 odgovarajuće igraču koji treba servirati. Zapisničar odmah upozorava sudijr na bilo koju grešku.
- d) upisuje odmore, nadzire njihov broj i o tome obavješćuje drugog sudiju
- e) upozorava sudije na neispravni zahtjev za odmorom
- f) objavljuje sudijama završetak setova i promjene polja igrališta.

Završetkom utakmice, zapisničar:



- a) upisuje konačni rezultat
- b) potpisuje zapisnik, prikuplja potpise kapitena ekipa i zatim sudija
- c) u slučaju pritužbe upisuje ili dopušta odnosnom igraču upisivanje u zapisnik podatke o spornom događaju.

## Član 74

### GRANIČNI SUCI

#### MJESTO

Na utakmicama obvezatno moraju biti dvojica graničnih sudija. Oni stoje na dijagonalno suprotnim uglovima igrališta, 1 do 2 m udaljeni od ugla.

Svaki nadzire osnovnu i bočnu crtu na svojoj strani

Postoje li četiri graničnih sudija, oni stoje na slobodnoj površini 1 do 3 m udaljeni od svakog ugla igrališta na zamišljenom produžetku crte koju nadziru.

#### OBAVEZE

Granične sudije obavljaju svoje zadatke upotrebljavajući zastavice (30 x 30 cm)

- a) pokazuju da je lopta unutra ili u autu uvijek kad ona padne blizu njihove(ih) crte (a)
- b) ako je lopta pala u aut, pokazuju dodire lopte ekipa koja ju je primila
- c) pokazuju kad je lopta prešla mrežu izvan prostora za prijelaz, dodirnula antenu itd

Osnovna je obveza najbližega graničnog sudije pokazati putanju lopte

- d) granični sudija koji nadziru osnovne crte pokazuju greške prestupa servera

Kad to zatraži prvi sudija, granični sudija mora ponoviti svoje pokazivanje.

## Član 75

### SLUŽBENI ZNACI

#### SUDIJSKI ZNACI RUKOM

Sudije i granične sudije moraju pokazati službenim znakom rukom vrstu dosuđene greške ili odobrenoga potrebnog prekida na sljedeći način:

Sudija pokazuje ekipu koja izvodi sledeći servis.

Zatim, ako je potrebno, sudac pokazuje vrstu greške jednom rukom i to rukom na strani ekipe koja je učinila pogriješku.

Ako je potrebno, sudija konačno pokazuje i igrača koji je pogriješio.



## **ZNACI ZASTAVICOM GRANIČNIH SUDIJA**

Granične sudije moraju pokazati službenim znakom zastavicom vrstu učinjene (dosuđene) greške i taj znak za trenutak zadržati.

### **Član 76**

## **NEOPRAVDAN IZOSTANAK SA UTAKMICE**

Ekipe koje se ne pojavi na odigravanje utakmice, sudija je dužan da čeka najviše pet minuta, ako se u navedenom period ekipe ne pojavi, niti opravda izostanak (kašnjenje), ista gubi utakmicu službenim rezultatom 21:0 po setu i 2:0 u setovima.

## **POČETAK UTAKMICA**

### **Član 77**

Nakon što se dostavi zaključno sa 15.03.2022. godine broj ekipa, Komisiji će odrediti datum i vrijeme početka utakmice, koje će biti objavljeno na zvaničnom sajtu ipagames2022.me.

Ovako utvrđena satnica, može se izmijeniti uz odobrenje Komisije, a najkasnije jedan dan prije odigravanja utakmice, o čemu Komisija obavještava vođe ekipa.

## **NAGRADE**

### **Član 78**

Prvo plasirana, drugo plasirana i treće plasirana ekipa Odbojka na pijesku IPA takmičenja dobijaju u trajno vlasništvo pehar za osvojeno prvo, drugo i treće mjesto. Takođe svi učesnici iz navedenih ekipa dobijaju odgovarajuću medalju za osvojeno prvo, drugo i treće mjesto. Ostale ekipe učesnici dobijaju pehar za učešće. Na predlog sudija dodijeljuje se nagrada za Fer Play. Takođe se dodjeljuje nagrada za najboljeg igrača.

## **ZAVRŠNE ODREDBE**

### **Član 79**

Za sve što nije predviđeno ovim Propozicijama važe odredbe Pravilnika odbojkaškog Saveza Crne Gore i ostalih propisa i odluke organizacionog Odbora.

### **Član 80**

Ove Propozicije stupaju na snagu danom usvajanja od strane organizacionog Odbora.

Podgorica, 01.12.2021. god.

**ORGANIZACIONI ODBOR**